

TECNOLOGIA – CAMPO DI ESPERIENZA: LA CONOSCENZA DEL MONDO.

COMPETENZE	PREREQUISITI	QUESTO SIGNIFICA CHE IL BAMBINO IMPARA A...
Usare oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni ed acquisire i fondamentali principi di sicurezza.	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare correttamente oggetti e strumenti. 	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare gli oggetti e gli strumenti di uso quotidiano, valutandone i potenziali rischi.
Realizzare oggetti seguendo una definita metodologia progettuale, cooperando con i compagni e valutando il tipo di materiali in funzione dell'impiego.	<ul style="list-style-type: none"> Progettare e inventare oggetti. Utilizzare correttamente le costruzioni. Costruire torri. 	<ul style="list-style-type: none"> Realizzare semplici costruzioni in maniera spontanea o su modello. Progettare e realizzare semplici oggetti.
Esaminare e rappresentare oggetti e processi, anche in relazione all'impatto con l'ambiente e rilevare segni e simboli comunicativi, analizzando i prodotti commerciali.	<ul style="list-style-type: none"> Avviare la conoscenza delle problematiche ambientali ed ecologiche. 	<ul style="list-style-type: none"> Mettere in atto comportamenti corretti nel rispetto e nella salvaguardia dell'ambiente (raccolta differenziata, evitare spreco di acqua, ecc.)
Usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali in situazioni significative.		<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare il computer per attività ludiche e/o strutturate.